

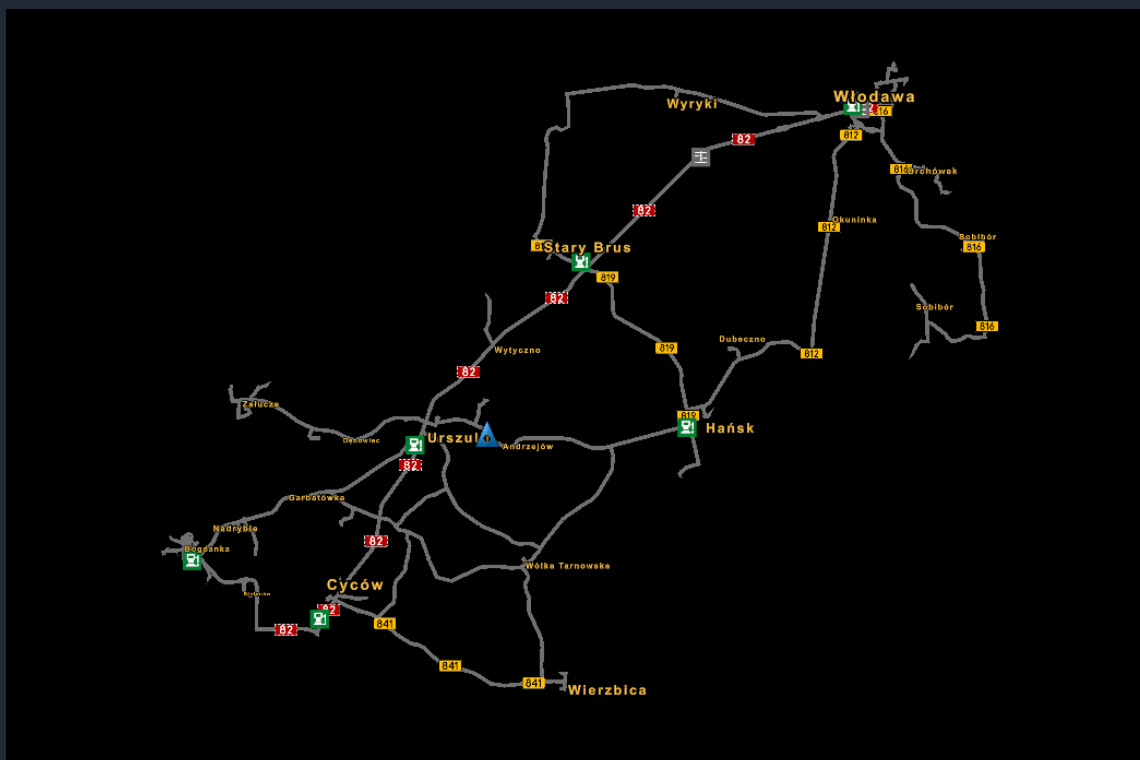


Polesie Lubelszczyzna 1:5

Polesie i Lubelszczyzna 1:5 – plik tekstowy w języku polskim.

Wersja 0.5 to wersja ulepszająca okolice Urszulina oraz Włodawy przeznaczona na wersję 1.46 Euro Truck Simulator 2.

- Przebudowane drogi w okolicach Urszulina, w tym DK82
- Przebudowany Urszulin
- Miejscowości Załucze, Andrzejów, Dębowiec
- Odświeżone i powiększone miasto Włodawa



Pierwsze uruchomienie:

1. Wrzuć plik g_polesie_146.zip do folderu mod
2. Aktywuj modyfikację w menedżerze w grze
3. Utwórz nowy profil z modułem polesie.mbd
4. Skonfiguruj wszystko według własnego uznania

Autorzy, sponsorzy, osoby szczególnie zasłużone...

Buwerk – mapa, modele, znaki; Luxi – testowanie, wsparcie;
kpv8 – testowanie, tworzenie układów miast, wsparcie,
Shaqim – testowanie, wsparcie

Modelerzy: Adam J., Nicko, Dominiko, MAD MAX, Krysio1993,
Michaleczek i team PR, Jakiś Bartuś, MiszkoPro, FLD, Kirrou

Testerzy: Koziu, JG, !EEBola

Sponsorzy: Luxi, Andrzej, JG, Ten No Ten, Nuytter, Pawełek

Podziękowania: Wjeszak, Matamet, FanSim, Tester Symulacji,
Adamcio, Wujek Bohun, **wszyscy o których zapomniałem...**

Jeżeli mapa została pobrana z innych źródeł niż strona mapy, serwer Discord Buwkowice, Forum Etrucks, lub Forum SCS, jest ona prawdopodobnie nielegalną, piracką kopią.

<https://polesie-ets2.blogspot.com/> strona mapy

<http://etrucks.pl/thread-53158.html> - wątek mapy na forum Etrucks

<https://forum.scssoft.com/viewtopic.php?t=310411> – wątek na forum SCS Software